

Dibuja, relaciona, completa, colorea, piensa... ¡juega!

María Luisa Torcida

ABC JUEGOS

de la A a la Z

con tus amigas las

Letras divertidas

MÁS DE 250
ACTIVIDADES!

Bruño



ABCJUEGOS

de la A a la Z

Fomenta el desarrollo lógico y creativo
con actividades para buscar, completar,
descubrir y relacionar.

¡Juega con tus amigas las letras divertidas
y con M.^a Luisa Torcida!

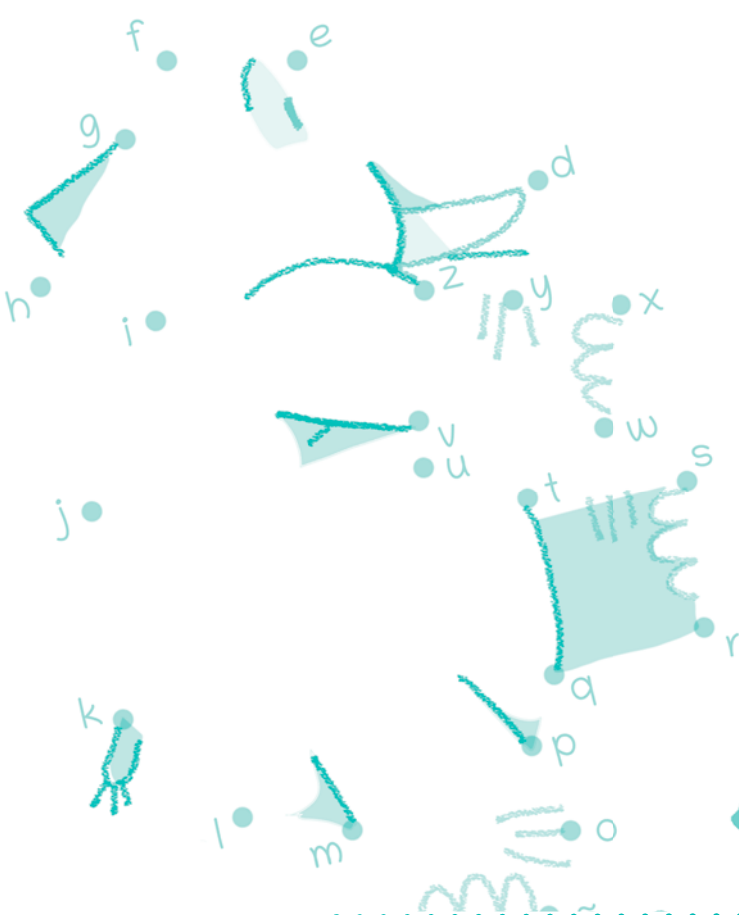
Basado en los cuentos de Pilar López Ávila.

«Ayúdame a hacerlo por mí mismo».

Maria Montessori

«Para ti, que tienes curiosidad infinita, ¡no dejes de aprender!».

M.^a Luisa Torcida



Este cuaderno pertenece a

Me lo ha regalado,

el día

Busca y colorea los objetos que ha perdido la A...

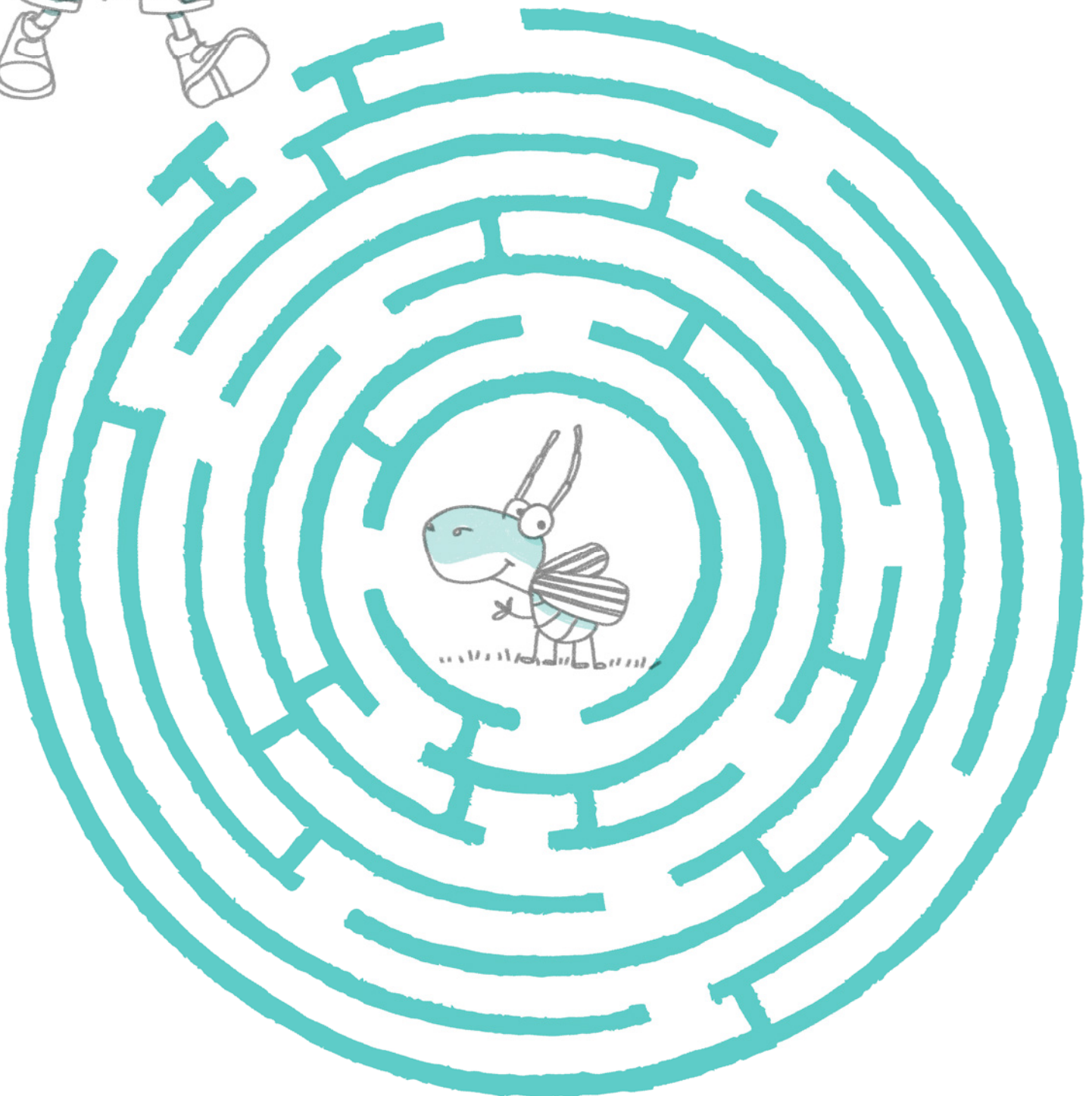


SOY LA A,
LA MÁS AVENTURERA
DE TODAS LAS LETRAS.
¡AAAY! ¡HE PERDIDO
MI MOCHILA, MI CUERDA,
MIS BOTAS Y MIS GAFAS!
¿ME AYUDAS
A ENCONTRARLAS?

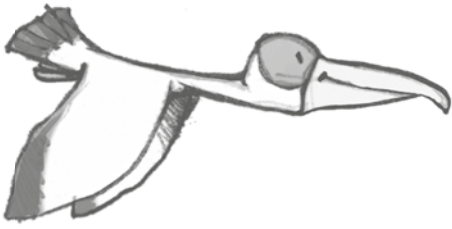
... para que pueda irse de aventuras.



Lleva a la letra **A** hasta su amigo el escarabajo.



Relaciona cada animal con su sombra.



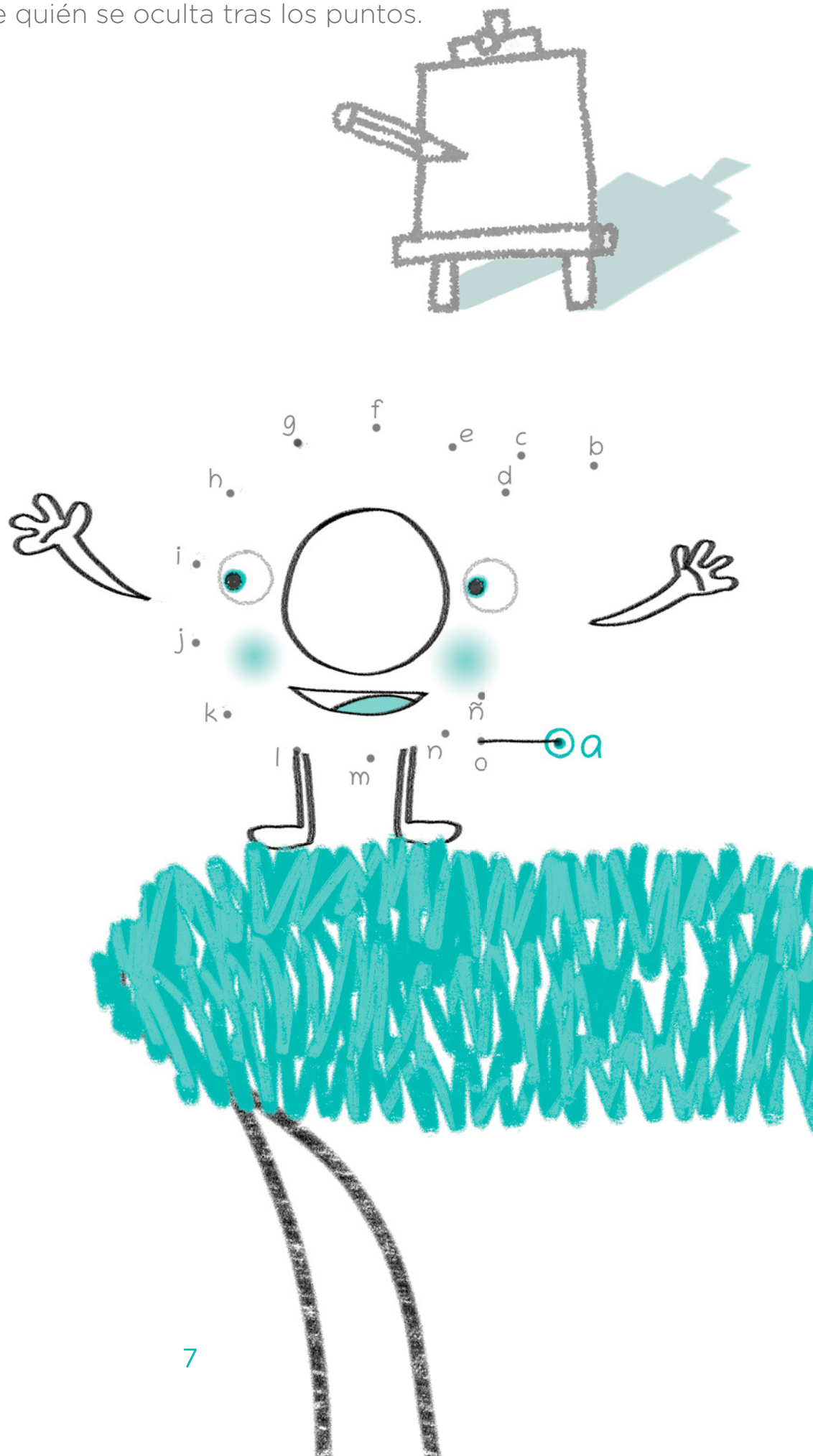
Ayuda a la **A** a cruzar el acantilado.



Une los puntos siguiendo el orden alfabético*.

*Recuerda: a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, ñ, o...

Escribe en el caballete quién se oculta tras los puntos.

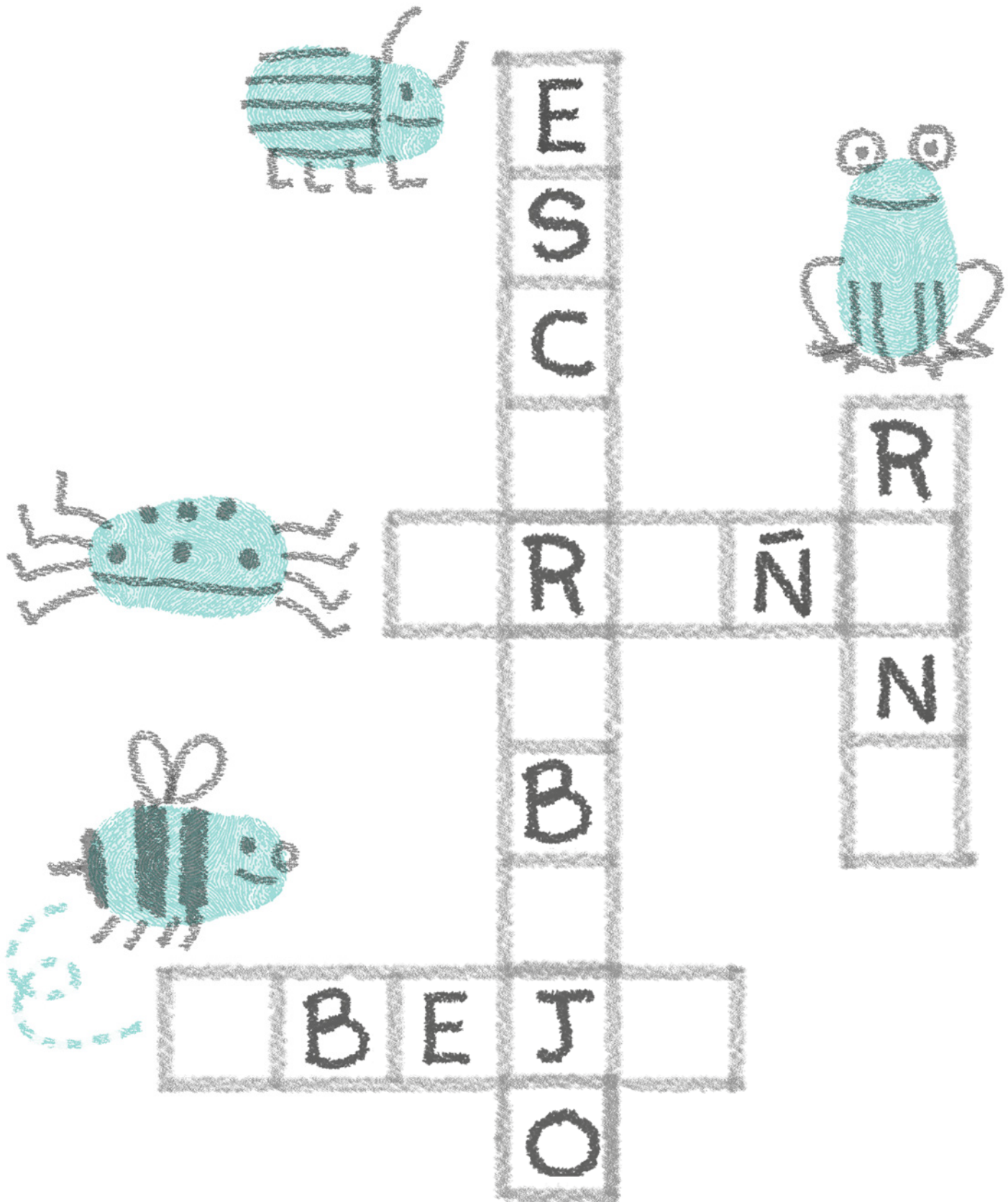


Descubre las 7 diferencias y colorea la letra **A**.



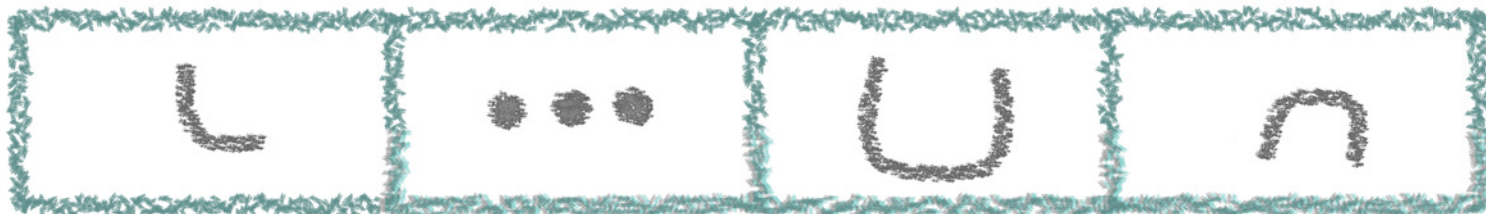
Crucigrama de palabras con la letra A.

Pista: todas las palabras son cosas que están dibujadas sobre las huellas.

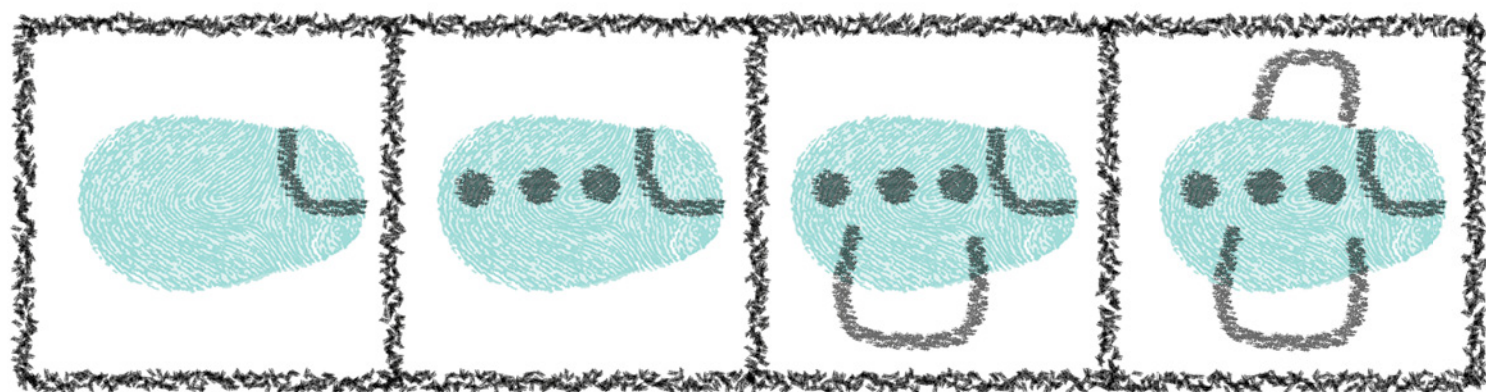


Si sabes hacer esto... ¡puedes dibujar avionetas!

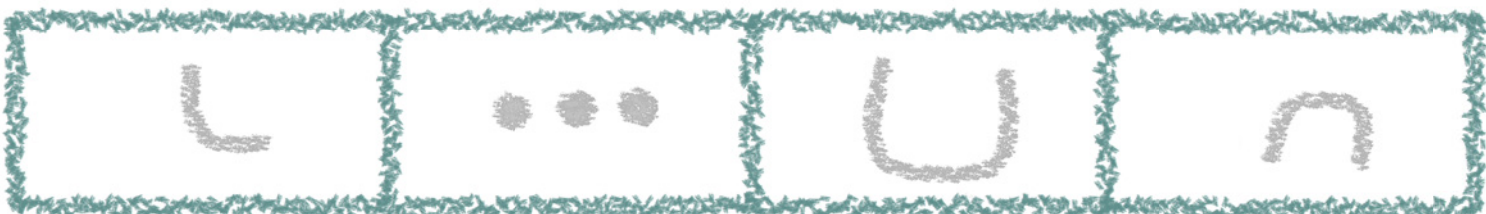
Si sabes hacer esto:



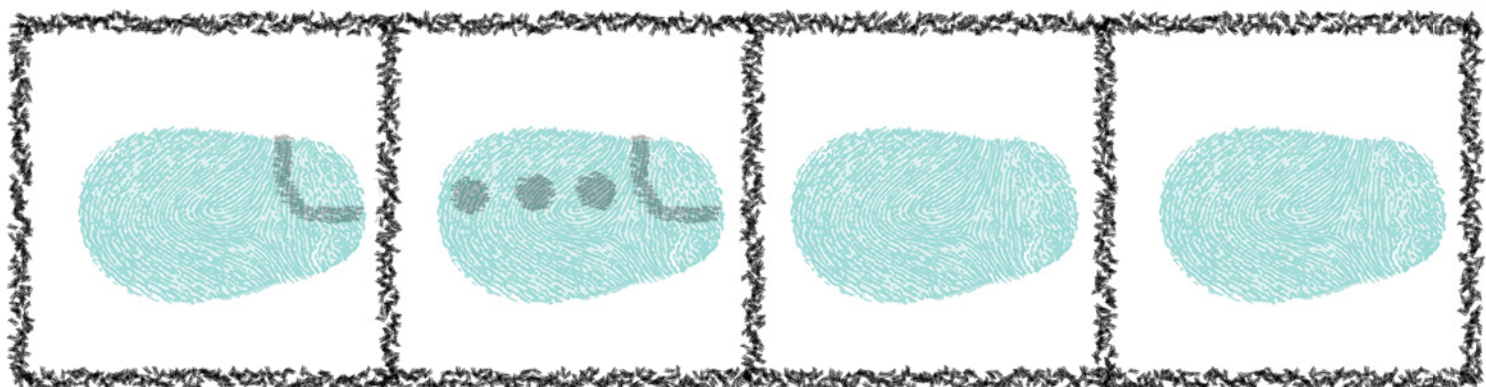
¡Puedes dibujar esto!



Si sabes hacer esto:

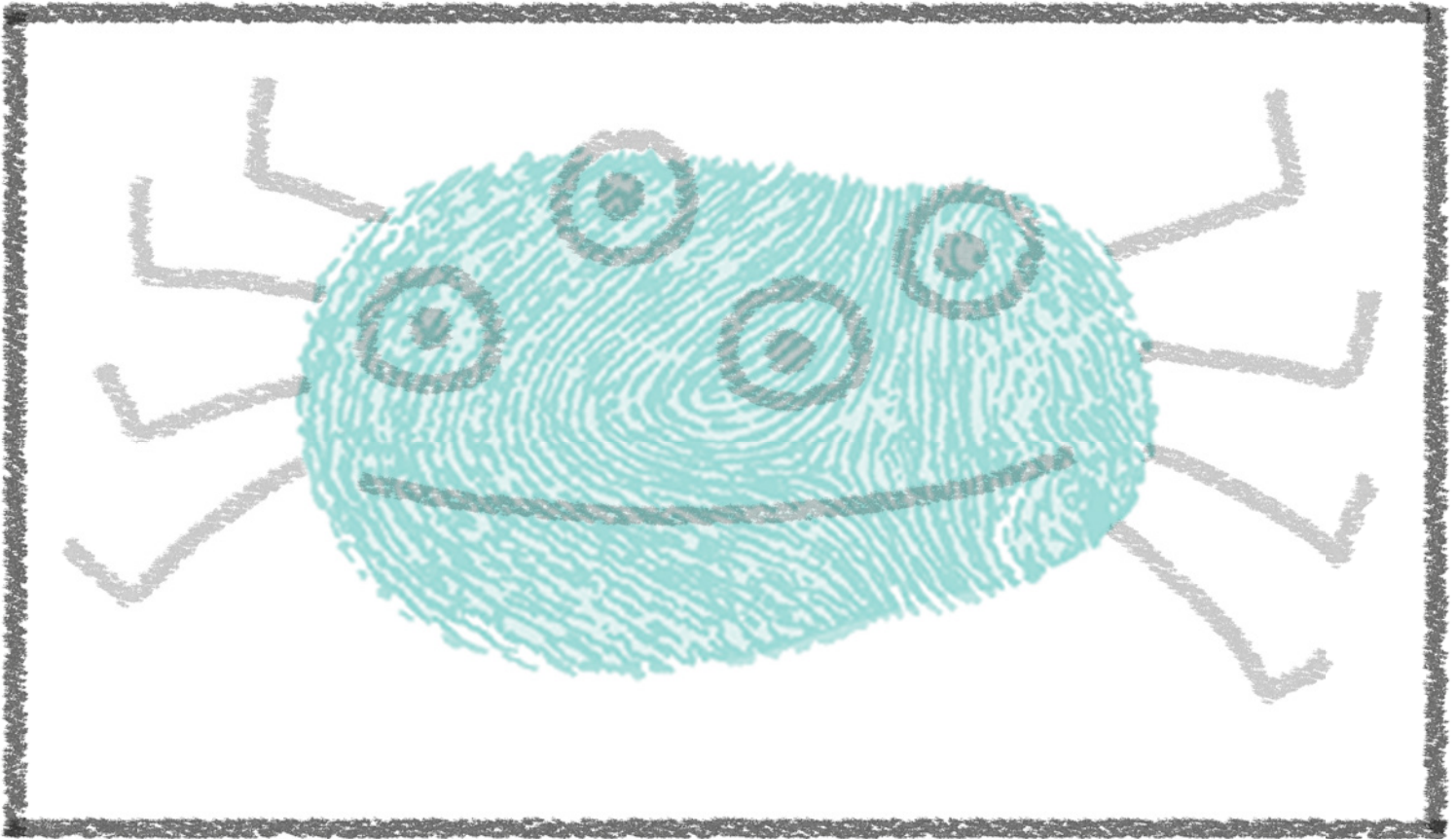


¡Puedes dibujar avionetas! Repasa y completa los dibujos.



Completa y dibuja una araña.

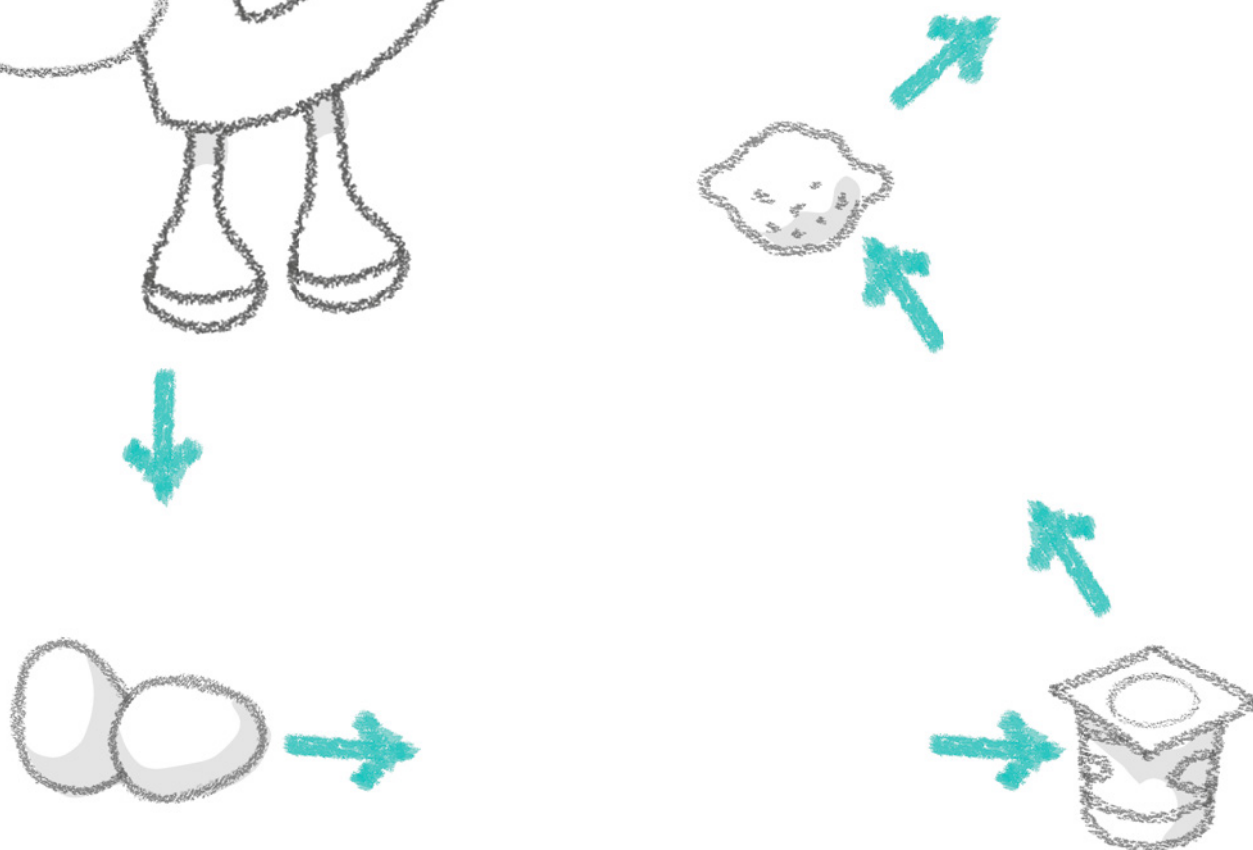
Termina el dibujo repasando las líneas grises y después copia el dibujo de arriba en la huella de abajo.



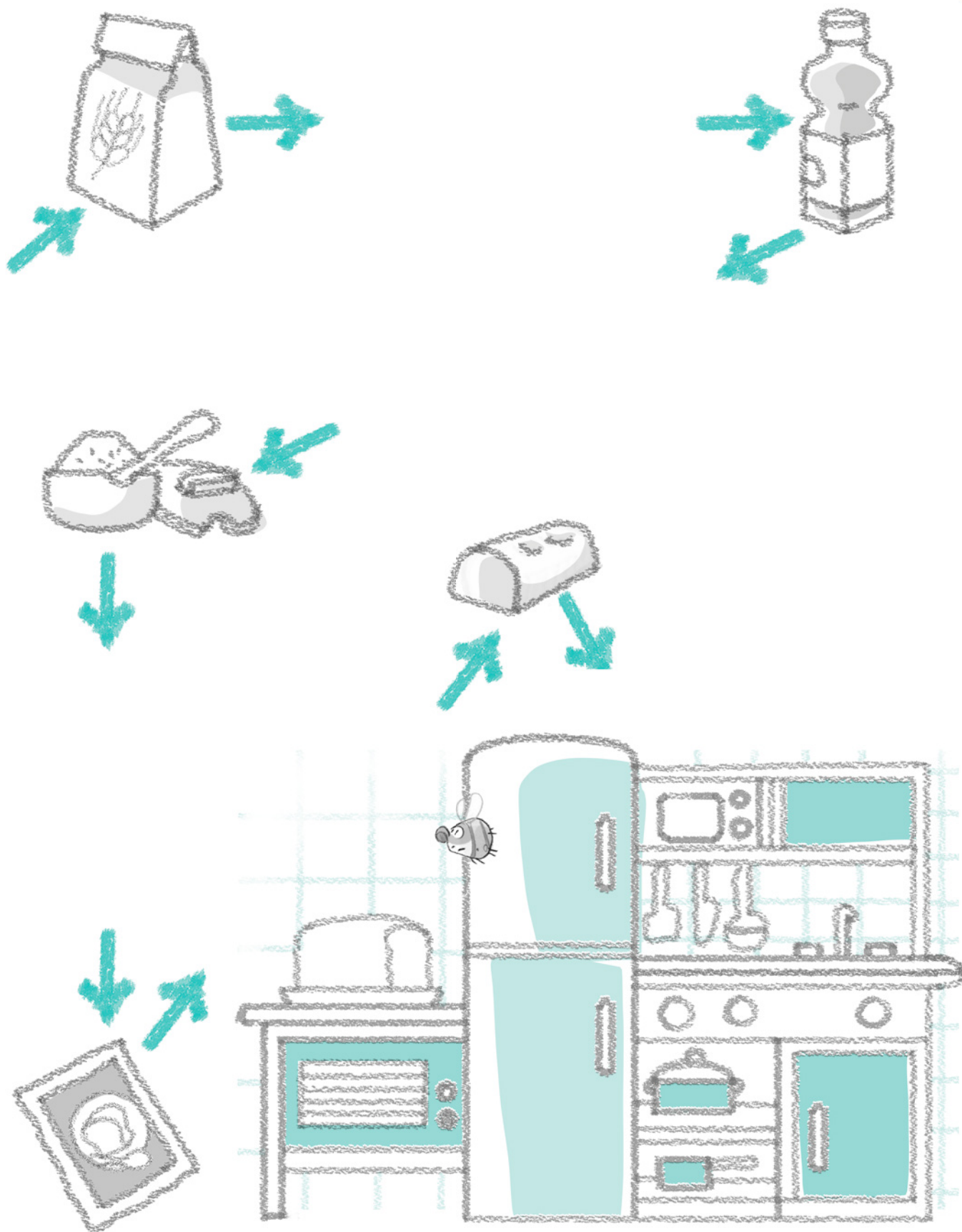
Ayuda a la **B** a preparar el bizcocho.



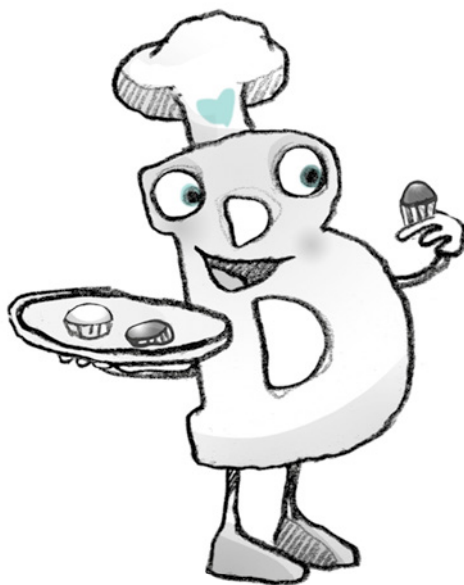
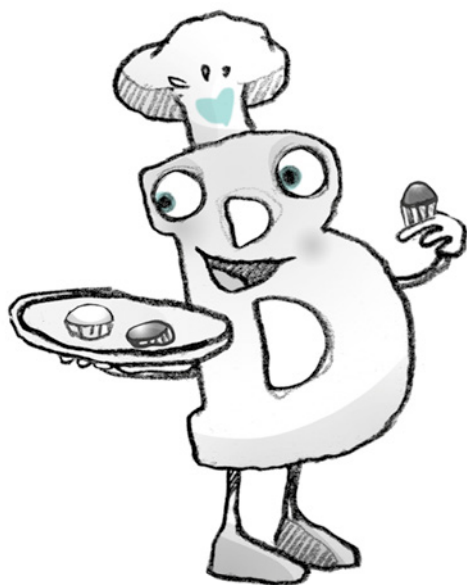
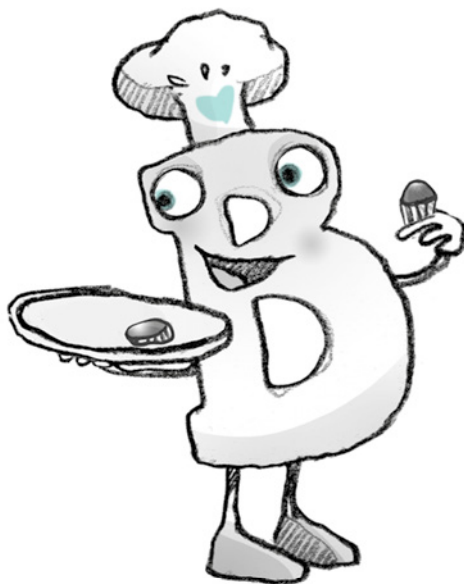
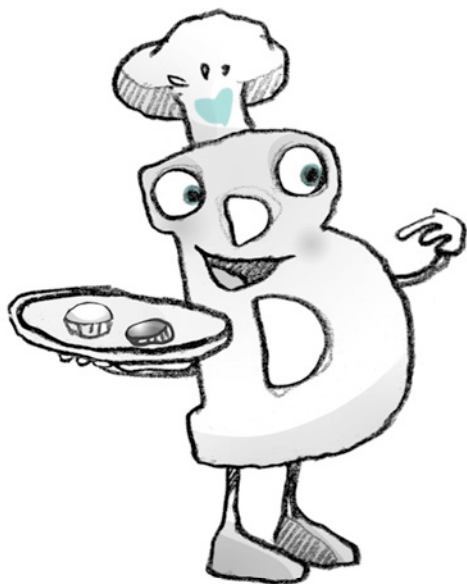
¡**B**UENOS DÍAS!
YO SOY LA LETRA **B**.
TENGO QUE RECOGER
TODOS LOS INGREDIENTES
PARA PREPARAR
UN **B**IZCOCHO.
¿ME AYUDAS?



Sigue las flechas hasta llegar a la cocina de la B.



Descubre y rodea la **B** idéntica a la del modelo.



Ordena las sílabas y encontrarás los nombres.



LLO	BO



BE	BI	RÓN



LLA	TE	BO



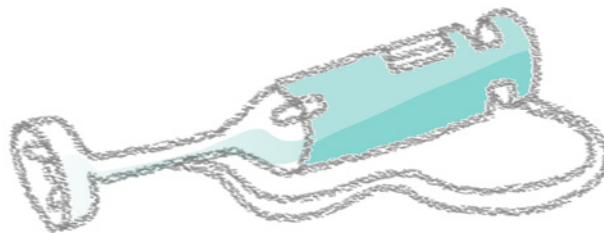
CHO	BIZ	CO



BE	RO	BA



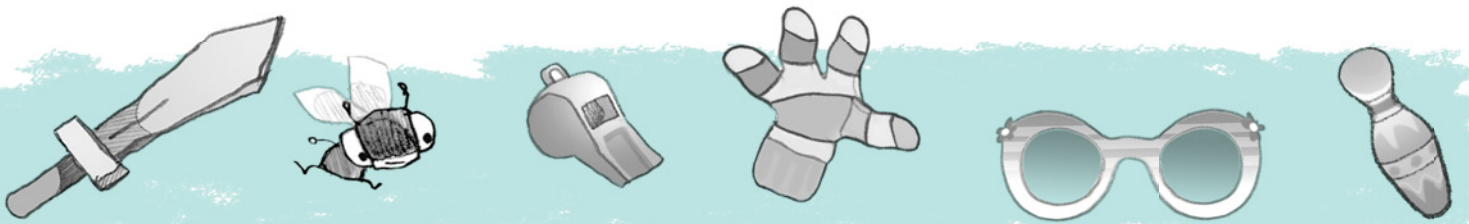
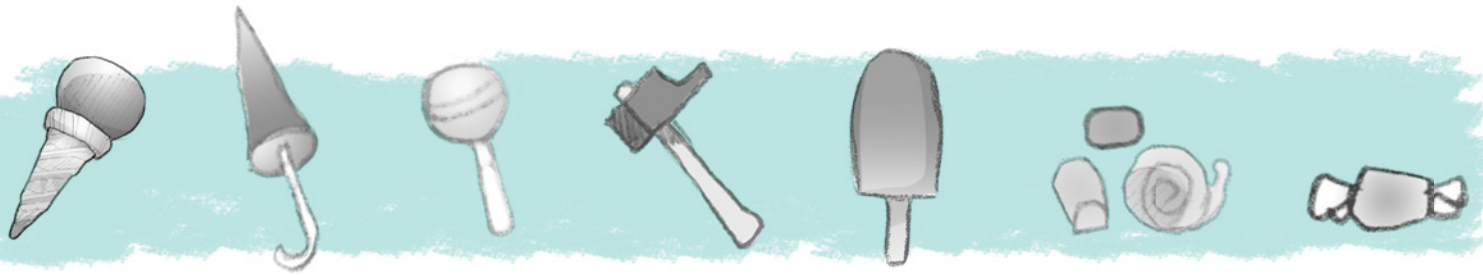
NES	BO	BOM



DO	BA	RA	TI
----	----	----	----

--	--	--	--

Señala lo que no encaja en cada serie.

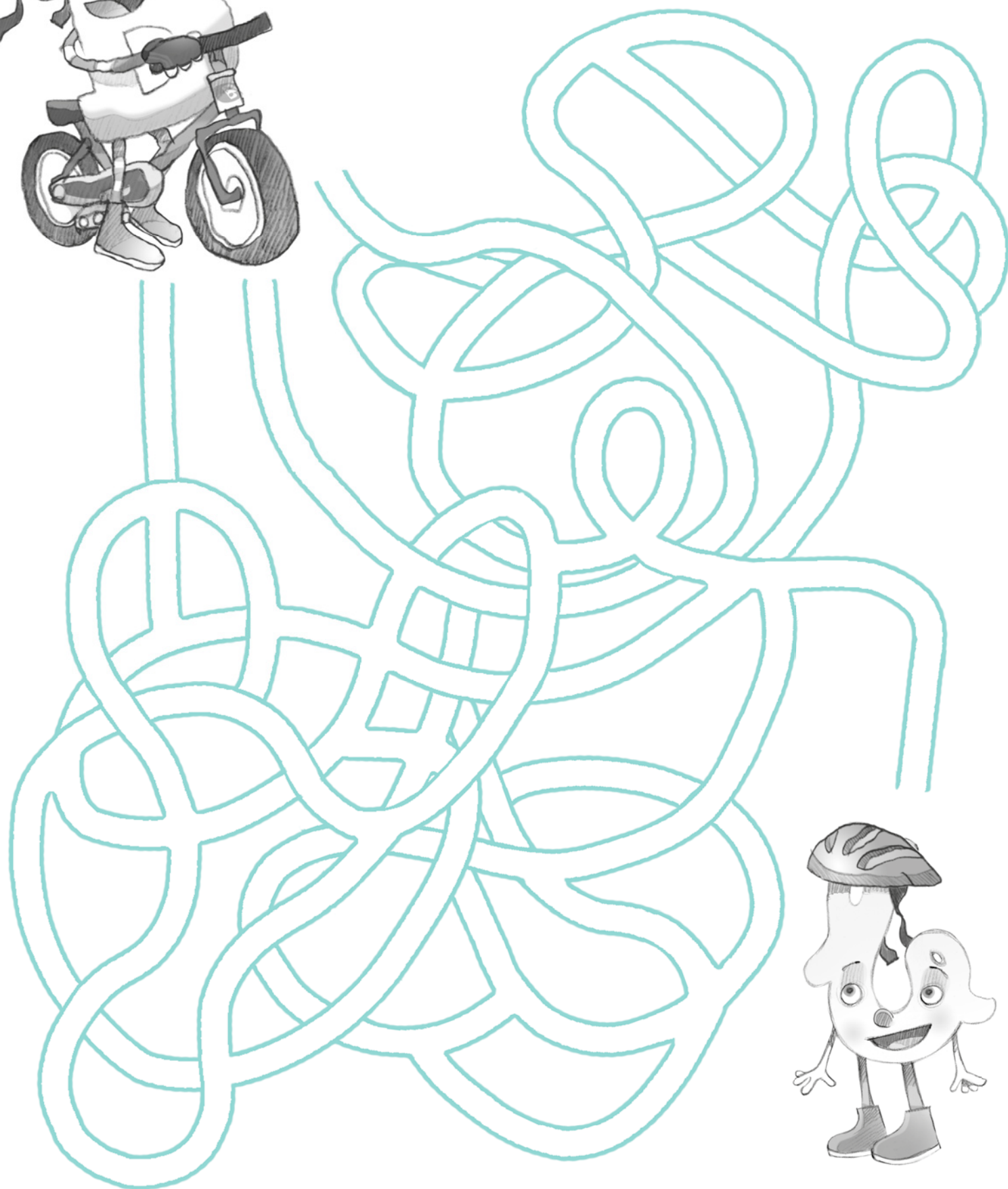


Completa siguiendo el orden del abecedario.

Escribe en el caballete la letra que te sale.

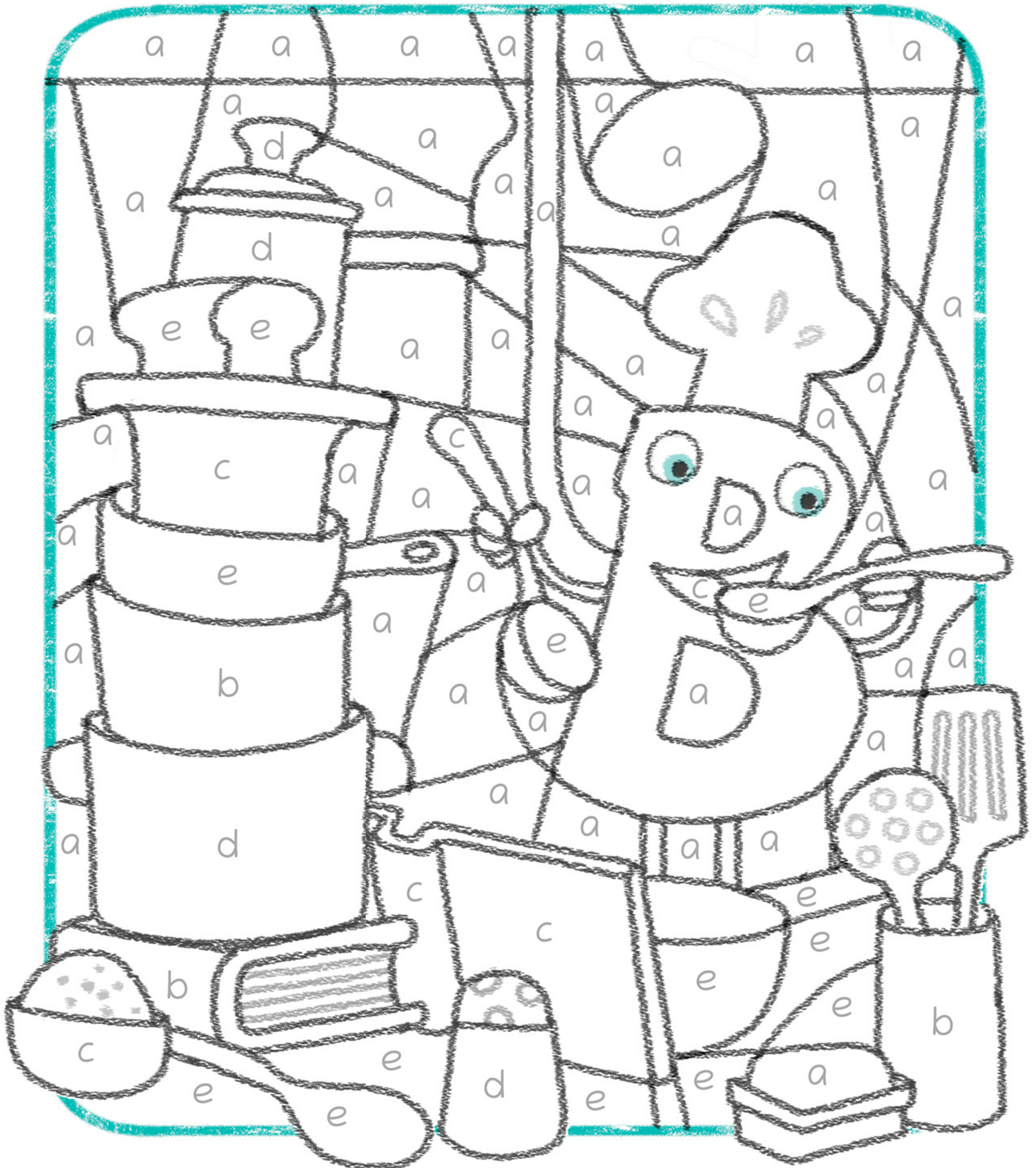


Descubre el camino para llegar desde la **B** hasta la **b**.



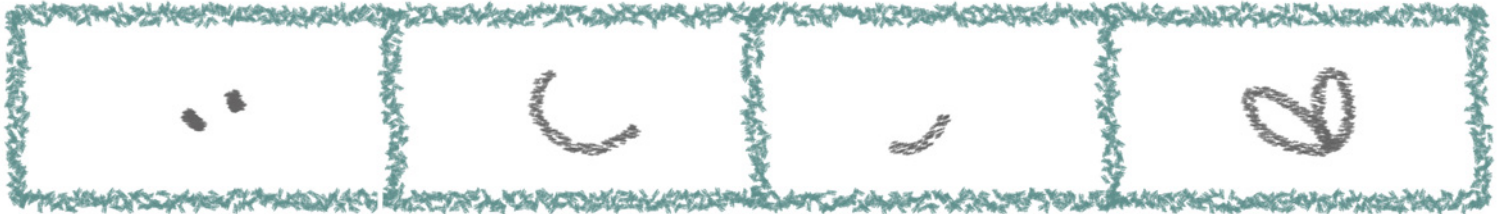
Colorea según el código.

a amarillo b verde c rojo d azul e naranja

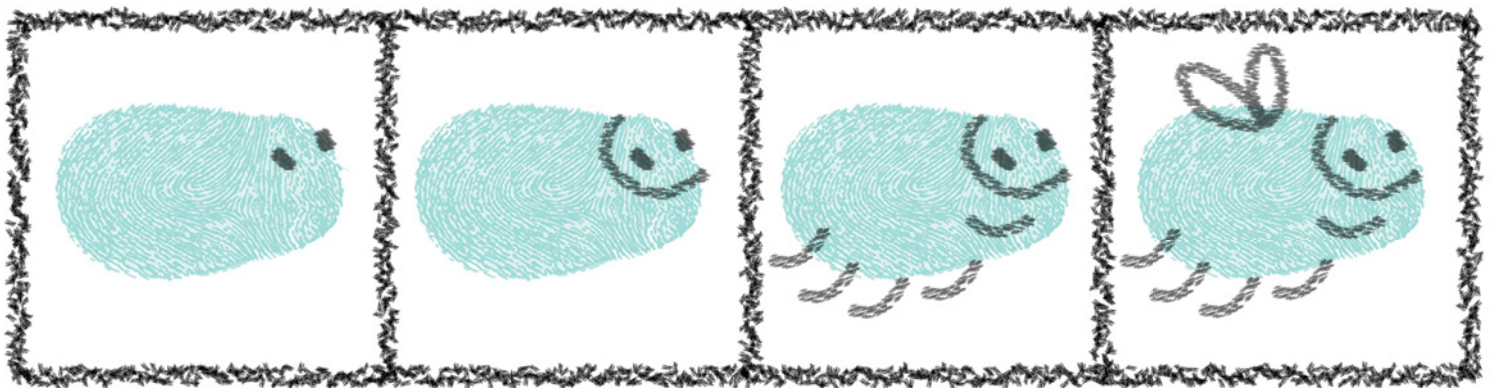


Si sabes hacer esto... ¡puedes dibujar bichos!

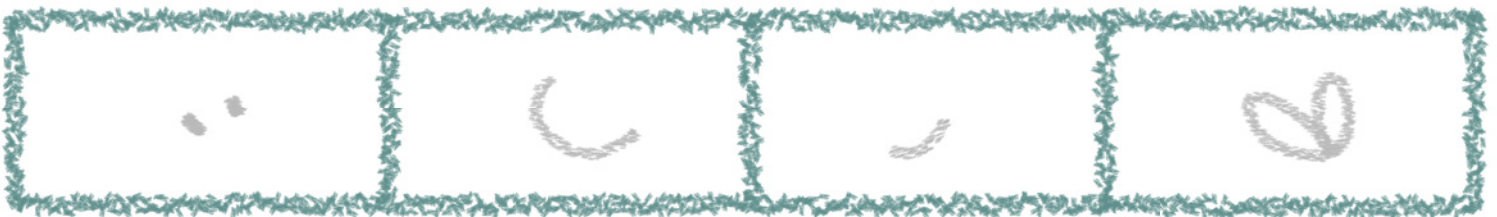
Si sabes hacer esto:



¡Puedes dibujar esto!



Si sabes hacer esto:



¡Puedes dibujar bichos! Repasa y completa los dibujos.



Completa y dibuja un burro.

Termina el dibujo repasando las líneas grises y después copia el dibujo de arriba en la huella de abajo.



Más de 250
actividades de la A a la Z
con tus amigas las
Letras divertidas



Une los puntos siguiendo el alfabeto.

¡Descubre quién está sobre el flotador!

A dot-marker puzzle where the letters of the alphabet are scattered around a drawing of a duck on a lily pond. The letters are: a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z. The duck is a simple line drawing with a long beak, and the pond has several lily pads. The puzzle is designed to be solved by connecting the dots in alphabetical order to reveal the duck's shape.

Une las dos mitades para formar dibujos enteros.

Observa bien y dibuja completando las series.

